|  |  |
| --- | --- |
| Console.WriteLine("Hello World !!"); | Affiche hello world !! |
| string saisie = Console.ReadLine(); | Lit saisie **(seulement chaine de caractère)** |
| Console.ReadKey(true); | Pause jusqu’à l'appui de n'importe quel touche |
| DateTime.Now | Renvoie la date et l'heure actuel **(jj/mm/aa h:min:s)** |
| DayOfWeek.Friday | Pour les conditions avec la date, vérifie si **dateTime.Now.DayOfWeek == "Friday"** |
| Environment.UserName | Renvoie le nom du PC |

parametres dans la console:

|  |  |
| --- | --- |
| Console.ForegroundColor = ConsoleColor.DarkBlue; | Modifie couleur du prochain texte |
| Console.BackgroundColor = ConsoleColor.Yellow; | Modifie couleur de fond du prochain texte |
| Console.ResetColor(); | Remet toutes les couleurs a 0 |
| Console.SetCursorPosition(25, 7); | Position de curseur à : 25caractères à droite et 7 lignes en bas |
| (Console.WindowWidth - texte.Length) / 2 | Centre le texte en fonction de la taille de la console et la longueur du texte |
| Console.MoveBufferArea(coorddepartX, coorddepartY, largeur, hauteur, destinationX, DestinationY); | Déplace du texte directement dans la console |

**Caractères spéciaux:**

|  |  |
| --- | --- |
| \" | Pour les guillemet dans un string |
| \n | Aller à la ligne |
| \t | Tabulation |
| \\ | Pour mettre un seul antislash |

**Variables:**

|  |  |
| --- | --- |
| byte  short  int  long  float  double  decimal  char  string  bool | Entier de 0 à 255  Entier de -32768 à 32767  Entier de -2147483648 à 2147483647  Entier de -9223372036854775808 à 9223372036854775807  Nombre simple -3,402823e38 à 3,402823e38  Nombre double -1,79769313486232e308 à 1,79769313486232e308  Nombre décimal  Représente un caractère  Une chaine de caractère  Une valeur booléenne (vrai ou faux) |
| +  -  \*  /  += -= \*= /=  age++;  age--; | Addition (concatène si ce sont des variable)  Soustraction  Multiplication  division fait le calcul en prenant la variable en question en premier paramètre  Ajoute 1 à age  soustrait 1 a age |
| (short)variableInt | Convertie un int en short |
| int.Parse(); | Convertie chaine en int **(que pour les chaines en int)** |
| Convert.ToString() | Convertie int en chaine **(que pour les int en chaine)** |

**Conditions:**

|  |  |
| --- | --- |
| == | Egalité |
| != | Différence |
| > | Supérieur à |
| < | Inférieur à |
| >= | Supérieur ou égal |
| <= | Inférieur ou égal |
| && | ET logique |
| || | OU logique |
| ! | Négation |
| if (condition){  }  else if(condition){  }  else if(condition){  } | SI  SINON SI  SINON |
| switch (civilite)  {  case "M." :  break;  case "Mme":  break;  case "Mlle":  break;  default:  break;  } | Sur la variable civilite  SI civilite == "M."  STOP SINON SI civilite == "Mme"  STOP SINON SI civilite =="MllE"  STOP  **SINON**  STOP |

**Fonctions :**

|  |  |
| --- | --- |
| static void Affichage (string parametre1,int parametre2…)  {  Return variable  } | Cree une fonction Affichage **(toujours mettre le type dans les paramètres)** retourne la variable demandé |
| Affichage (); | Appelle la fonction Affichage |

**Tableaux :**

|  |  |
| --- | --- |
| string[] jours = new string[7]; | Cree un tableau de string de taille 7 |
| Array.Sort(jours); | Trie le tableau jours |
| jours.Length | Renvoie la taille du tableau |

**Listes :**

|  |  |
| --- | --- |
| List<int> chiffres = new List<int>(); | Cree une liste chiffres |
| chiffres.Add(8); | Ajoute le chiffre 8 à la liste |
| chiffres.RemoveAt(1); | Supprime la **deuxième** valeur de la liste |
| chaine.Remove("coucou"); | Pour les chaines de caractère seulement, supprime la valeur coucou de la liste |

**Boucles :**

|  |  |
| --- | --- |
| int compteur;  for (compteur = 0; compteur < 50; compteur++)  {  } | Boucle POUR |
| foreach(string i in test)  {  } | Parcourt une liste ou un tableau en mettant la valeur suivant à chaque boucle |
| int i = 0;  while (i < 50)  {  i++;  } | Boucle TANT QUE |
| break; | Arrête la boucle sans la poursuivre |
| continue; | Saute une boucle (par exemple de 1 a 3 si on a i++) |

Note de musique :

|  |  |
| --- | --- |
| Console.Beep(noteDo, noire); | Joue une note  frequence (en chiffre) temps (en milliseconde)  Do : 261 noir : 400  Re : 293 blanche : 800  Mi : 329  Fa : 349  Sol : 392  La : 440  Si :493  Do : 523 |